



Teilnahmebedingungen 'Best of Swiss Apps Award' 2016 (Allgemeine Geschäftsbedingungen)

1. Teilnehmerkreis

Zur Teilnahme am Wettbewerb berechtigt sind Apps, die:

- innerhalb der letzten 12 Monate (seit Juli 2015) neu entstanden sind
- oder innerhalb der letzten 12 Monate ein umfassende Erneuerung (major update) erfahren haben
- für Schweizer Auftraggeber oder von Schweizer Auftragnehmern entwickelt wurden
- für mindestens eines der folgenden mobilen Betriebssysteme programmiert wurden und ein in sich geschlossenes Programm (App) darstellen:
 - Apple iOS
 - Google Android
 - Windows Phone/Windows 8

2. Teilnahmebedingungen

Mit Ihrer Anmeldung bestätigen Sie ausdrücklich oder stillschweigend, dass Sie die Teilnahmebedingungen gelesen haben und sich mit diesen einverstanden erklären.

Die Anmeldung am Wettbewerb erfolgt online (via www.bestofswissapps.ch). Die entsprechenden Eingabefelder müssen vollständig und ordnungsgemäss und zudem zeitgerecht bis zum Anmeldeschluss ausgefüllt sein. Das Organisations-Komitee von 'Best of Swiss Apps' entscheidet über allfällige Unklarheiten oder streitbare Sachverhalte. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

3. Anmeldung

Melden Sie sich online unter www.bestofswissapps.ch (> Teilnahme) an.

A) Basis-Kategorien

Alle Apps der neun Basis-Kategorien können auch in andere Basis-Kategorien eingereicht werden.

1. Functionality (Nutzen für User)
2. Innovation (Technologische- und Prozessinnovation, neue Ideen usw.)
3. Usability (Interaction Design, Informationsarchitektur)
4. User Experience (Gesamtkonzept, inhaltlicher Nutzen)
5. Design (User Experience, Gestaltung, Ästhetik, Originalität)
6. Business (Apps mit Ertragspotential, stringentes Businessmodell)
7. Games (Alle Arten von Spielen)
8. Campaigns (Marketing Apps, Marketing Aktionen)
9. Young&Wild (Apps von Privaten)

B) Spezial-Kategorien

10. Enterprise

Geschäftsapplikationen in Form von LOB-Apps (Line of Business), z.B. Apps zur Zeiterfassung, Produktpräsentation, Darstellung von Unternehmensdaten usw. Diese Apps werden auf folgende beiden Arten verbreitet:

Nicht-öffentliche (= side-loaded) Apps, die ausschliesslich via Firmennetzwerk entwickelt und genutzt werden. Ausnahme: Apps, die via Store heruntergeladen werden, dort jedoch nur als Demo-Anwendung und ohne reale Backend-Daten nutzbar sind. Weil die mit diesen Enterprise-Apps verbundenen Abläufe und Daten vertraulich sind, wird vorgängig vom Organisationskomitee von 'Best of Swiss Apps' ein NDA (Non-Disclosure Agreement) unterzeichnet.

Eingereicht werden in dieser Kategorie lediglich Dokumente, die die Funktion, den Nutzen, die technischen Aspekte usw. detailliert beschreiben. Hingegen müssen die Enterprise-Apps am Jurytag von einem Vertreter des einreichenden Teilnehmers in einer kurzen Präsentation (ca. 15 Minuten) vorgestellt – und von der Jury beurteilt werden.

Apps, die in die Kategorie 'Enterprise' eingereicht werden, können grundsätzlich nicht in andere Kategorien eingereicht werden. Ausnahmen bilden Apps, bei denen die Demoversionen im Store (ohne Backend-Daten) öffentlich verfügbar sind.

11. Spezialthema

Spezialthema 2016: Internet of Things

Bei der Eingabe der Kontaktdaten muss zwingend ein Kontakt für technische Fragen angegeben werden. Diese Kontaktperson kann von der Jury für technische Probleme (Installation, Verfügbarkeit von integrierten Backends, Zugriff für Accounts etc.) angegangen werden. Alle anderen Angaben zur jeweiligen App sind entsprechend der auf der Eingabemaske von bestofswissapps.ch vorgegebenen Felder präzise einzutragen.

4. Anmeldeschluss

Der Anmeldeschluss für die Einreichung der Apps ist der **26. September 2016**.

5. Teilnahmegebühr

Für jede eingereichte App und Kategorie ist eine Teilnahmegebühr zuzüglich Mehrwertsteuer von 8.0% zu bezahlen.

A) Store-Apps (Kategorie 1 – 9):

- Basispreis (inkl. 1 Ticket Award-Night): CHF 600.-.
- Preis für jede weitere Kategorie: je CHF 200.-.
- Anrecht auf Ticket-Frühbuchung: Zusätzliche Tickets kosten CHF 290.- exkl. MwSt. pro Ticket.

B) Enterprise Apps:

- Basispreis (inkl. 1 Ticket Award-Night): CHF 800.-
- Zusatztickets: CHF 290.- exkl. MwSt.

C) Pricing Young&Wild:

- Für Apps, die nicht von Firmen erstellt wurden, sondern von Privaten und Studenten oder Studentinnen, besteht die Möglichkeit einer kostengünstigen young&wild-Teilnahme. Diese Teilnahmemöglichkeit steht Firmen nicht zur Verfügung.

Preis (young&wild): CHF 50.- (plus MwSt) > ohne Ticket für die Award-Night > keine Publikation eines Firmennamens.

Die Teilnahmegebühr umfassen hauptsächlich die Gesamtorganisation, die Jurierungspauschale (Jurytag, Bewertung usw), die administrativen Aufwendungen sowie die Gestaltung der Gewinnerpreise.

Die bei der Jurierung eventuell entstehenden Kosten für den Erwerb eines Apps inklusive aller zusätzlich zu erwerbenden Features (In-App Purchases) sind bis zu einem Betrag von CHF 5.00 im Teilnahmepreis inbegriffen. Bei Preisen über CHF 5.00 wird der Differenzbetrag zusätzlich zu den Teilnahmegebühren verrechnet.

Aufgrund Ihrer Anmeldung erhalten Sie von der Geschäftsstelle von Best of Swiss Apps eine Rechnung. **Mit Ihrer Projektanmeldung verpflichten Sie sich, die Rechnung für die Teilnahme-Gebühr innerhalb der angegebenen Zahlungsfrist zu begleichen.**

„Best of Swiss Apps“ behält sich vor, ein von der Jury nominiertes bzw. ausgezeichnetes **Projekt vom Wettbewerb auszuschliessen bzw. den Preis abzuerkennen**, falls die Teilnahme-Gebühr nach einmaliger schriftlicher Mahnung (Brief oder E-Mail) noch immer nicht bezahlt worden ist. **Ein solcher Ausschluss entbindet nicht von der Bezahlung der ausstehenden Rechnung.**

6. Publikation der eingereichten Arbeiten in den BoSA-Plattformen

Mit Ihrer Anmeldung erklären Sie ausdrücklich oder stillschweigend, dass Sie mit der Publikation Ihrer Eingabe auf den BoSA-Plattformen (online und Print) einverstanden sind und erteilen den Herausgebern das „Gut zum Druck“.

7. Rückzug eines angemeldeten Projektes

Bereits angemeldete Projekte können bis zum Anmeldeschluss ohne Kostenfolgen zurückgezogen werden. Bitte richten Sie Ihren Rückzug **schriftlich**, mit der genauen Bezeichnung des Projekts an die Geschäftsstelle (info@bestofswissapps.ch).

Nach dem Anmeldeschluss eintreffende Abmeldungen können nicht mehr berücksichtigt werden, da der Juryprozess zu diesem Zeitpunkt bereits läuft.

Zürich, 1. Juli 2016

Best of Swiss Apps
Best of Swiss Web GmbH
Heinrichstrasse 235
8005 Zürich
www.bestofswissapps.ch
Telefon: +41 44 355 63 63
E-Mail: info@bestofswissapps.ch